

Valinnaisaineen opetussuunnitelma: **Kuvataide - lautapeliin lomoissa**

<p>Luokka-aste: <i>8lk tai 9 lk (tai molemmat)</i></p> <p>Oppiaine: <i>Kuvataide – lautapelin lomoissa</i> Viikkotuntimäärä: <i>1 vvh</i></p> <p>Laaja-alaisen osaamisen alue (laita rasti X) L1 Ajattelu ja oppimaan oppiminen__x_ L2 Kulttuurinen osaaminen, vuorovaikutus ja ilmaisu__x_ L3 Itsestä huolehtiminen ja arjen taidot__x_ L4 Monilukutaito__x__ L5 Tieto- ja viestintäteknologinen osaaminen__ L6 Työelämätaidot ja yrittäjyys__ L7 Osallistuminen, vaikuttaminen ja kestävän tulevaisuuden rakentaminen__x__</p>
<p>Tavoitteet:</p> <ul style="list-style-type: none">• Kurssilla tutustutaan lautapeliin ja pelaamisen historiaan. Kurssin aikana pelataan lauta/pöytäpelejä ja pohditaan mikä merkitys peleillä ja kisaamisella on ihmiselle.• Kurssin toteutetaan oma peli, johon kuuluvat myös toimivien sääntöjen luominen, pelikorttien, pelinappuloiden ja säilytyslaatikon tekeminen.
<p>Sisällöt:</p> <ul style="list-style-type: none">• Erilaiset pöytä/lautapelit• Tutustutaan keskeisiin lautapeleihin tuottaviin firmoihin• Pelin suunnittelun perusteet
<p>Oppimisympäristöihin, työtapoihin, tukeen ja ohjaukseen liittyvät erityispiirteet</p> <ul style="list-style-type: none">• Kurssille osallistumisen vaatii yhteistyötaitoja.• Kurssille osallistuminen vaatii sitoutumista pitkäjänteiseen oman pelin kehittämiseen.
<p>Arviointi</p> <p>Hyväksytty/hylätty</p>